

# Gujarat Technological University

## Diploma Engineering C to D Bridge Course Examination

**Subject Code: C320702****Date: 06/01/2016****Subject Name: Advanced Computer Programming****Time: 10:30 AM TO 12:00 PM****Total Marks: 70****Instructions:**

1. Attempt all questions.
2. Make suitable assumption wherever necessary.
3. Each question is of 1 mark.
4. Use of SIMPLE CALCULATOR is permissible. (Scientific/Higher Version not allowed)
5. English version is authentic.

**No. Question Text and Option**

1. If an array is declared as `a[] = {0,2,4,6,8};` then what is the value of `a[4]`?
 

A. 2	B. 4
C. 6	D. 8
2. If an array is declared as `int a[5][5];` how many elements can it store?
 

A. 5	B. 25
C. 10	D. 0
3. If an array is declared as `int a[50];` how many elements can it store?
 

A. 49	B. 50
C. 51	D. 0
4. How will you print `\n` on the screen?
 

A. <code>printf("\n");</code>	B. <code>echo "\n";</code>
C. <code>printf('\n');</code>	D. <code>printf("\\n");</code>
5. What will be the output of `5.0 / 2?`

A. 2	B. 3
C. 0	D. 2.5
6. Every C Program must have one function called?
 

A. <code>switch()</code>	B. <code>main()</code>
C. <code>struct</code>	D. <code>for()</code>
7. Pointer is special kind of variable which is used to stored \_\_\_\_\_ of the variable.
 

A. Data type	B. Address
C. Variable name	D. value
8. Address stored in the pointer variable is of the \_\_\_\_\_.
 

A. Integer	B. Character
C. Floating	D. Array
9. In order to fetch the address of the variable we write preceding \_\_\_\_\_ sign before variable.
 

A. %	B. ,
C. *	D. &
10. Below is an example of  
`int matrix[3][3];`

A. 2-D array	B. 1-D array
C. 3-D array	D. 4-D array
11. `void main(){`  
`int x=2;`  
`for(x=1;x<5;x++);`  
`printf("x=%d\n",x);`  
`}`  
 What will be printed when sample code above is executed?
 

A. x=0	B. x=1
C. x=3	D. x=5





35. The meaning of keyword void before function name means
- A. Function should not return any value
  - B. Function should return any value
  - C. No arguments are passed
  - D. None of these
36. By default the function returns
- A. Integer value
  - B. Float value
  - C. Char value
  - D. None of these
37. Recursion is a process in which a function calls
- A. Itself
  - B. Another function
  - C. Main() function
  - D. None of these
38. Array are passed as arguments to a function by
- A. Value
  - B. Reference
  - C. Both (a) and (b)
  - D. None of these
- 39.
- ```
int x;
void main()
{
    clrscr();
    x++;
    printf("\n %d",x);
}
```
- What will be printed when sample code above is executed?
- A. 1
  - B. 0
  - C. Garbage value
  - D. None of these
40. The \_\_\_\_\_ loads specifies file in the current program.
- A. #include
  - B. #define
  - C. #ifndef
  - D. None of these
41. A macro defined with \_\_\_\_\_ directives can be undefined with #undef directive.
- A. #define
  - B. #include
  - C. #ifdef
  - D. None of these
42. The pre-processor passes the source code to the C\_\_\_\_\_.
- A. Compiler
  - B. Assembler
  - C. Interpreter
  - D. None of these
43. The pre-processor directives are always initialized at the \_\_\_\_\_.
- A. Beginning of the program
  - B. Run time
  - C. Compile time
  - D. None of these
- 44.
- ```
#define SQUARE x*x*x
void main()
{
    int x=10;
    printf("%d",SQUARE);
    getch();
}
```
- What will be printed when sample code above is executed?
- A. 100
  - B. 10
  - C. 1000
  - D. None of these
45. int j[4] the sizeof(j) and sizeof(int) will display the value.
- A. 8,2
  - B. 2,2
  - C. 2,8
  - D. None of these
46. The number of bytes required for enumerated data type in memory is
- A. 2 bytes
  - B. 4 bytes
  - C. 1 bytes
  - D. 3 bytes
- 47.
- ```
#define product(a) a*a
void main()
{
    int a=3,m;
    m=product(a++);
}
```

```
clrscr();
printf("\t a=%d m=%d",a,m);
}
```

What will be printed when sample code above is executed?

- A. a=5 m=9
- B. a=5 m=25
- C. a=4 m=16
- D. a=4 m=9

48. The keyword else can be used with

- A. if statement
- B. do...while statement
- C. Switch() statement
- D. None of these

49. In switch statement the default statement is executed when

- A. All the case statements are false
- B. One of the case is true
- C. One of the case statement is false
- D. None of these

50. void main()

```
{
    float x=2.3;
    clrscr();
    X+=0.2;
    printf("%f",x);
}
```

What will be printed when sample code above is executed?

- A. 2.5
- B. 4.3
- C. 4
- D. None of these

51. A C variable cannot start with

- A. An alphabet
- B. A number
- C. A special symbol other than underscore
- D. Both (b) and (c)

52. The declaration of C variable can be done

- A. Anywhere in the program
- B. In declaration part
- C. In executable part
- D. At the end of program

53. void main()

```
{
    clrscr();
    printf("\nIndia is");
    sub();
    getch();
}
void sub()
{
    printf(" my country");
}
```

What will be printed when sample code above is executed?

- A. India is
- B. my country
- C. India is my country
- D. None

54. void main()

```
{
    printf("\n%d", strlen("123456"));
}
```

What will be printed when sample code above is executed?

- A. 6
- B. 5
- C. 7
- D. None of these

55. What is the ASCII range for A to Z letters?

- A. 65 to 90
- B. 48 to 57
- C. 97 to 122
- D. None of these

56. The result of the expression  $(10/3)*3+5\%3$  is

- A. 11
- B. 10
- C. 8
- D. 1

57. The result of `5&&2` is  
A. 1 B. 0  
C. 2 D. 5

58. What is the result of `8%10`?  
A. 8 B. 2  
C. 0 D. 1

59. void main()  
{  
 int a,b,c;  
 a=9;  
 b=10;  
 c=8;  
 c=(b<a || b>c);  
 printf("\n %d",c);  
}

What will be printed when sample code above is executed?  
A. -1 B. 0  
C. 1 D. None of these

60. A short integer variable occupies memory of  
A. 1 bytes B. 2 bytes  
C. 4 bytes D. 8 bytes

61. The word ‘continue’ is a  
A. Keyword B. Password  
C. Header file D. None of these

62. In C ‘sizeof’ is a/an  
A. Variable B. Operator  
C. Keyword D. None of these

63. The keyword ‘const’ keeps the value of a variable \_\_\_\_\_  
A. Constant B. Mutable  
C. Variant D. None of these

64. How many keywords in ANSI C?  
A. 32 B. 33  
C. 42 D. 15

65. The escape sequence ‘\t’ is a  
A. Tab B. Next line  
C. Backspace D. None of these

66. Which function is used to detect the end of file?  
A. feof() B. fputs()  
C. ferror() D. fgetch()

67. The EOF is equivalent to  
A. -1 B. 0  
C. 1 D. None of these

68. A file opened in w+ mode can be \_\_\_\_\_.  
A. Read/write B. Only read  
C. Only write D. None of these

69. When fopen() fails to open a file it returns  
A. 1 B. -1  
C. Null D. None of these

70. The fscanf() statements reads data from  
A. File B. Keyboard  
C. Both (a) and (b) D. None of these



## નં. પ્રક્ષ તેમજ વિકલ્પ

- જો અરે  $a[] = \{0, 2, 4, 6, 8\}$ ; હોય તો  $a[4]$  ની કિમત શું થશે?  
A. 2 B. 4  
C. 6 D. 8
  - જો અરે int  $a[5][5]$ ; હોય તો કેટલા એલિમેંટ્સ સ્ટોર થશે?  
A. 5 B. 25  
C. 10 D. 0
  - જો અરે int  $a[50]$ ; હોય તો કેટલા એલિમેંટ્સ સ્ટોર થશે?  
A. 49 B. 50  
C. 51 D. 0
  - \n કેવી રીતે પ્રિન્ટ થશે?  
A. printf("\n"); B. echo "\\\n";  
C. printf('n'); D. printf("\\n");
  - $5.0/2$  નો આઉટપુટ કેટલું થશે?  
A. 2 B. 3  
C. 0 D. 2.5
  - દરેક C પ્રોગ્રામ માં 1 ફંક્શન હોય છે એનું નામ શું?  
A. switch() B. main()  
C. struct D. for()
  - પોઇન્ટર વરીયબલ શું સ્ટોર કરે છે ?  
A. Data type B. Address  
C. Variable name D. value
  - પોઇન્ટર માં જે એડ્રેસ સ્ટોર થાય એની ડેટા ગાઇપ શું હોય છે ?  
A. Integer B. Character  
C. Floating D. Array
  - વરીયબલ નો એડ્રેસ શોધવા કરવા કઈ સંજ્ઞા વાપરવા માં આવે છે.  
A. % B. ,  
C. \* D. &
  - આ int matrix[3][3] શેનો ઉદાહરણ છે.  
A. 2-D array B. 1-D array  
C. 3-D array D. 4-D array
  - void main(){  
int x=2;  
for(x=1;x<5;x++);  
printf("x=%d\n",x);  
}  
આ કોડ પ્રોસેસ થયા પછી શું પ્રિન્ટ થશે?  
A. x=0 B. x=1  
C. x=3 D. x=5
  - ફંક્શન પ્રોસેસ થયા પછી main() ફંક્શન ને વેલ્યુ રિટર્ન કરવા ક્યા કી?  
A. Volatile B. static  
C. new D. return
  - સ્ટ્રક્ચર મેન્યુર ને એક્સૈસ કરવા ક્યો ઓપરેટર વપરાય છે?  
A. Address operator B. Dot operator  
C. Comma operator D. Ternary operator
  - યુનિયન મેન્યુર ને એક્સૈસ કરવા ક્યો ઓપરેટર વપરાય છે?  
A. Address operator B. Dot operator  
C. Comma operator D. Ternary operator

15. ફાઇલ ની કરેટ પોજિશન જાણવા ક્યો ફંક્શન વપરાય છે?
- A. fseek
  - B. fsetpos
  - C. ftell
  - D. rewind
16. એનુમરેટેડ ક્યા ડેટા ટાઇપ માં થી લેવામાં આવે છે.
- A. int
  - B. float
  - C. double
  - D. char
17. પ્રોગ્રામ ની આગામી ક્યો સિમ્બોલ વપરાય છે?
- A. \*
  - B. &
  - C. @
  - D. #
18. અરે ને સર્ટા મેમરી લોકેશન ધરાવતા પણ \_\_\_\_\_ એલિમેન્ટ્સ ના સેટ તરીકે ધ્યાન માં લેવામાં આવેછે.
- A. એક સરખા ડેટા ટાઇપ
  - B. એક સરખા સ્કોપ
  - C. અલગ અલગ ડેટા ટાઇપ
  - D. આમાથી એક પણ નહિ
19. જો બે સ્ટ્રિંગ સરખી હોય તો strcmp ફંક્શન શું રિટર્ન કરશે?
- A. -1
  - B. 0
  - C. 1
  - D. yes
20. Switch case નીચે ના માથી શું ચેક કરતું નથી.
- A. Character
  - B. Integer
  - C. Float
  - D. enum
21. #define square(x) x\*x  
void main()  
{  
    int i;  
    i = 64/square(4);  
    printf("%d",i);  
}
- આ કોડ પ્રોસેસ થયા પછી શું પ્રિન્ટ થશે?
- A. 64
  - B. 16
  - C. 4
  - D. 8
22. વેરીયબલ ની ડિફૈનિટ સ્ટોરેજ ક્લાસ શું હોય છે.
- A. Extern
  - B. Auto
  - C. Static
  - D. Register
23. Break કીવર્ડ શેના માટે વપરાય છે.
- A. પ્રોગ્રામ ને પ્રોસેસ થતાં અટકવા
  - B. પ્રોગ્રામ ને ફરી થી સ્ટાર્ટ કરવા
  - C. લૂપ માં થી બહાર નીકળવા અને
  - D. આમાથી એક પણ નહિ
- સ્વિચ સ્ટેટમેન્ટ માં
24. void main()  
{  
    int x[]={1,2,2,3},i;  
    clrscr();  
    printf("%d",x[1]);  
}
- આ કોડ પ્રોસેસ થયા પછી શું પ્રિન્ટ થશે?
- A. 2
  - B. 2.2
  - C. 0
  - D. 3
25. અરે એલિમેન્ટ ને ફાસ્ટ અકેસ્સ કરવા \_\_\_\_\_ વપરાય છે.
- A. Pointer
  - B. Call by reference
  - C. Call by value
  - D. None of these

26. કેરેક્ટર અરે નો એન્ડ શેના થી થાય છે.
- A. Null('0') character
  - B. Question marks
  - C. Full stop (.)
  - D. None of these
27. જો int x[5], \*p; and p=x; હોય તો નીચેના માંથી ક્યું ઓપરેશન ખોટું છે.
- A. x++
  - B. p++
  - C. p=x[1]
  - D. None of these
28. void main()  
{  
    int x[]={1,2,3};  
    printf("n%d",sizeof(x));  
}  
આ કોડ પ્રોસેસ થયા પછી શું પ્રિન્ટ થસે?
- A. 3
  - B. 2
  - C. 0
  - D. 1
29. સ્ટ્રિંગ ફંક્શન નો યુઝ કરવા કઈ હેઠળ ફાઇલ વપરાય છે.
- A. str.h
  - B. string.h
  - C. stdio.h
  - D. None of these
30. void main()  
{  
    char name[]="Gujarat";  
    char \*a;  
    a=name;  
    printf("%s",a)  
}  
આ કોડ પ્રોસેસ થયા પછી શું પ્રિન્ટ થશે?
- A. Gujarat
  - B. G
  - C. A
  - D. None of these
31. void main()  
{  
    char text[]="12345\0ABCDE";  
    clrscr();  
    printf("%s",text);  
}  
આ કોડ પ્રોસેસ થયા પછી શું પ્રિન્ટ થશે?
- A. 12345
  - B. 12345ABCDE
  - C. 12345\0ABCDE
  - D. ABCDE
32. પોર્ટર ડિક્લર કરવા ની સાચી રીત કઈ.
- A. int \*p;
  - B. \*int p;
  - C. int p\*;
  - D. Int\_p x;
33. void main()  
{  
    int x, \*p;  
    p=&x;  
    \*p=2;  
    clrscr();  
    printf("n x=%d",x);  
}  
આ કોડ પ્રોસેસ થયા પછી શું પ્રિન્ટ થશે?
- A. x=2
  - B. x=0
  - C. x=65504
  - D. None of these
34. Main() શું છે.

- A. User defined function      B. Library function  
 C. Keyword      D. None of these
35. ફંક્શન ના આગામી void કીવર્ડ હોય તો આનો શું અર્થ થાય છે.  
 A. Function should not return any value  
 B. Function should return any value  
 C. No arguments are passed  
 D. None of these
36. બાય ડિફેલ્ન્ડ ફંક્શન શું રિટર્ન કરે છે.  
 A. Integer value      B. Float value  
 C. Char value      D. None of these
37. Recursion પ્રોસેસ માં ફંક્શન કોને કોલ કરે છે.  
 A. પોતાને      B. બીજા ફંક્શન  
 C. મૈન ફંક્શન      D. આમાથી એક પણ નહિં
38. અરે આર્ગ્યુમેન્ટ કેવી રીતે પાસ કરે છે.  
 A. Value      B. Reference  
 C. Both (a) and (b)      D. None of these
39. 

```
int x;
void main()
{
    clrscr();
    x++;
    printf("\n %d",x);
}
```

આ કોડ પ્રોસેસ થયા પછી શું પ્રિન્ટ થશે?  
 A. 1      B. 0  
 C. Garbage value      D. None of these
40. નીચે ના માથી કોણ સ્પેસિફિક ફાઇલ પ્રોગ્રામ માં લોડ કરે છે.  
 A. #include      B. #define  
 C. #ifndef      D. None of these
41. નીચે ના માથી કઈ ડાયરેક્ટિવ ને undefined કરવા #undef ડાયરેક્ટિવ વપરાય છે.  
 A. #define      B. #include  
 C. #ifdef      D. None of these
42. પ્રિપ્રોસ્સોર સોર્સ કોડ કોને પાસ કરે છે.  
 A. Compiler      B. Assembler  
 C. Interpreter      D. None of these
43. પ્રિપ્રોસ્સોર ડાયરેક્ટિવ હમેશા ક્યારે ઇનિશિલાઇઝ થાય છે.  
 A. Beginning of the program      B. Run time  
 C. Compile time      D. None of these
44. 

```
#define SQUARE x*x*x
void main()
{
    int x=10;
    printf("%d",SQUARE);
    getch();
}
```

આ કોડ પ્રોસેસ થયા પછી શું પ્રિન્ટ થશે?  
 A. 100      B. 10  
 C. 1000      D. None of these
45. જો int j[4] તો sizeof(j) અને sizeof(int) શું ડિસલે કરશે.  
 A. 8,2      B. 2,2  
 C. 2,8      D. None of these

46. એન્જિનિયરિંગ ડેટા ટાઇપ માં કેટલી બાઈટ મેમરી વપરાય છે.
- A. 2 bytes
  - B. 4 bytes
  - C. 1 bytes
  - D. 3 bytes
47. #define product(a) a\*a  
void main()  
{  
int a=3,m;  
m=product(a++);  
clrscr();  
printf("\t a=%d m=%d",a,m);  
}  
આ કોડ પ્રોસેસ થયા પછી શું પ્રિન્ટ થશે?
- A. a=5 m=9
  - B. a=5 m=25
  - C. a=4 m=16
  - D. a=4 m=9
48. એસ્સ્યુલ્યુન્યુલ કોન્ફિગ્યુરેશન કોડ કોણી સાથે વપરાય છે.
- A. if statement
  - B. do...while statement
  - C. Switch() statement
  - D. None of these
49. Switch સ્ટેટમેન્ટ માં ડિફેન્ડ સ્ટેટમેન્ટ ક્યારે એકાઉન્ટ થાય છે.
- A. All the case statements are false
  - B. One of the case is true
  - C. One of the case statement is false
  - D. None of these
50. void main()  
{  
float x=2.3;  
clrscr();  
X+=0.2;  
printf("%f",x);  
}  
આ કોડ પ્રોસેસ થયા પછી શું પ્રિન્ટ થશે?
- A. 2.5
  - B. 4.3
  - C. 4
  - D. None of these
51. C વરીયબલ કોના થી શૂદું ના થઈ શકે.
- A. An alphabet
  - B. A number
  - C. A special symbol other than underscore
  - D. Both (b) and (c)
52. C વરીયબલ ક્યાં ડિકલેર થઈ શકે છે.
- A. Anywhere in the program
  - B. In declaration part
  - C. In executable part
  - D. At the end of program
53. void main()  
{  
clrscr();  
printf("\nIndia is");  
sub();  
getch();  
}  
void sub()  
{  
printf(" my country");  
}  
આ કોડ પ્રોસેસ થયા પછી શું પ્રિન્ટ થશે?
- A. India is
  - B. my country
  - C. India is my country
  - D. None
54. void main()

```
{  
    printf("\n%d", strlen("123456"));  
}
```

આ કોડ પ્રોસેસ થયા પછી શું પ્રિન્ટ થશે?



55. A થી Z ની ASCII રેઝિ શું હોય છે.



56. આ  $(10/3)*3+5\%3$  એક્સપ્રેશન નું જવાબ શું હશે?

- |       |       |
|-------|-------|
| A. 11 | B. 10 |
| C. 8  | D. 1  |

57. 5 & 2 નો જવાબ શું હશે.



58. 8%10 નો જવાબ શું હશે.

- |      |      |
|------|------|
| A. 8 | B. 2 |
| C. 0 | D. 1 |

## 59. void main()

```
{  
    int a,b,c;  
    a=9;  
    b=10;  
    c=8;  
    c=(b<a || b>c);  
    printf("\n %d",c);  
}
```

આ કોડ પ્રોસેસ થયા પછી શું પ્રિન્ટ થશે?



60. Short integer વેરીયબલ માં કેટલી મેમરી વપરાય છે.

- A. 1 bytes
  - B. 2 bytes
  - C. 4 bytes
  - D. 8 bytes

61. Continue એ શ્વર છે.



## 62. C मां sizeof शब्द का क्या अर्थ है।



63. Const કીવર્ડ વરીયબલ ની વેલ્યુ ને \_\_\_\_\_ રાખે છે.



64. ANSI C માં કેટલા કીવર્ડ હોય છે.



65. એસ્કેપ સિકવન્સ માં ‘\t’ શું છે.



66. ફાઇલ એન્ડ થઈ ગઈ છે એ જાણવા માટે કયું ફિક્શન વપરાય છે.

- A. feof() B. fputs()

- C. ferror()  
D. fgetch()
67. EOF ના બરાબર શું થાય.  
A. -1  
B. 0  
C. 1  
D. None of these
68. જો ફાઇલ W+ મોડ માં ઓપન કરવા માં આવે તો \_\_\_\_\_ એ શકે છે.  
A. Read/write  
B. Only read  
C. Only write  
D. None of these
69. જ્યારે fopen ફાઇલ ઓપન ના કરી શકે ત્યારે શું રિટર્ન કરે છે.  
A. 1  
B. -1  
C. Null  
D. None of these
70. fscanf સ્ટેટમેન્ટ શે માથી ડેટા રીડ કરે છે.  
A. File  
B. Keyboard  
C. Both (a) and (b)  
D. None of these

\*\*\*\*\*